On the Road – Volley Challenge (anche detto “On the Road”) è una manifestazione di pallavolo (anche detto “evento”) riservata a giocatori di pallavolo amatoriali e agonisti. La manifestazione si svolgerà il giorno 12 novembre 2023 presso la Palestra della scuola L. Pirelli, sita in Via Rocca di Papa 113, Roma e, in caso di necessità dovute ad un numero elevato di squadre iscritte alla manifestazione, presso la Palestra dell’IC Parco degli Acquedotti, sita in Via Lemonia 226, Roma (dette anche “location”). On the Road – Volley Challenge è un evento organizzato da Roman Volley ASD (anche detta “organizzatore”, “produttore”).. Giovanni Vidili in quanto Presidente e Rappresentante legale di Roman Volley ASD ricopre il ruolo di Responsabile della manifestazione.

GENERALE

1. Il regolamento qui descritto e tutte le informazioni contenute nel presente documento possono subire variazioni in ogni loro parte e integrazioni. Tali variazioni e integrazioni verranno comunicate tempestivamente dall’organizzazione ai partecipanti già iscritti tramite i contatti forniti al momento dell’iscrizione alla manifestazione e reperibili nel presente documento..
2. L’organizzazione nominerà un direttivo specifico che si occuperà di gestire controversie regolamentari. Per necessità organizzative o per ottimizzazione o risoluzione di problematiche il direttivo avrà facoltà di apportare modifiche al regolamento.
3. La manifestazione prevede la partecipazione di squadre (anche dette “team”) composte obbligatoriamente da un numero minimo di 6 elementi e un numero massimo di 8 elementi.
4. Ogni squadra deve nominare un giocatore della squadra stessa che ricopre il ruolo di responsabile per tutti i membri del team (anche detto “capitano”).
5. In caso di assenza di giocatori, è possibile chiedere un prestito ad un'altra squadra. La sostituzione deve essere convalidata dall'organizzazione.
6. In presenza di squadre composte da un solo giocatore nel ruolo di centrale e un giocatore nel ruolo di libero, è possibile far effettuare al libero solo il giro dietro ed al centrale solo il giro avanti.
7. Il calendario dell’evento e le squadre di appartenenza dei giocatori iscritti come singoli sono a cura dell’organizzazione e verranno comunicati ai partecipanti entro due giorni dall’inizio della manifestazione.

REGOLAMENTO TECNICO DELLA MANIFESTAZIONE

1) Struttura della manifestazione

1. La struttura della manifestazione sarà definita sulla base del numero di squadre partecipanti e comunicata successivamente alla chiusura delle iscrizioni.

2) Il ruolo del Capitano

1. Prima della gara, il capitano della squadra rappresenta la sua squadra al sorteggio per la scelta del campo o del servizio. Il sorteggio è effettuato alla presenza dei due capitani delle squadre. Il vincente il sorteggio sceglie:
    1. il diritto a servire o a ricevere il servizio
    2. la parte del terreno di gioco.

   Il perdente sceglie la restante alternativa.
2. Durante la gara e finchè è sul terreno di gioco, il capitano della squadra esplica le funzioni di *capitano in gioco*. Quando il capitano della squadra non è sul terreno di gioco, lui stesso deve designare un altro giocatore in campo che assuma le funzioni di capitano in gioco. Questo capitano in gioco mantiene tale responsabilità fin quando è sostituito/rimpiazzato o ritorna in gioco il capitano della squadra o termina il set. Quando la palla è fuori gioco,

solo il capitano in gioco è autorizzato a parlare con gli arbitri: per chiedere spiegazioni sull'applicazione ed interpretazione delle regole di gioco e anche per sottoporre le richieste o le domande dei suoi compagni di squadra. Se il capitano in gioco non condivide la spiegazione dell'arbitro, può formalizzare una protesta contro tale decisione ed immediatamente informare l'organizzazione che si riserva il diritto di intervenire al posto dell'arbitro se lo ritiene opportuno a suo insindacabile giudizio.

3. Non è possibile richiedere i tempi di riposo, è possibile richiedere i tempi per le sostituzioni dei giocatori all'arbitro.
4. Al termine della gara, il capitano della squadra: firma il referto per ratificare il risultato

3) Struttura di una partita

1. Ogni partita della prima fase è composta da un solo set a tempo con un tempo massimo di 20 minuti per partita (17 di gioco effettivo e 3 minuti di riscaldamento e preparazione pre-partita). Una partita è vinta:
    1. dalla squadra che per prima consegue 25 punti con uno scarto di almeno 2 punti entro il tempo massimo di 17 minuti. In caso di 24 punti pari il gioco continua fino a conseguire lo scarto di due punti (26-24, 27-25, ecc.) *oppure*…
    2. Dalla squadra con il numero di punti maggiore al termine del tempo massimo di 17 minuti. In caso di parità al termine del tempo massimo di 17 minuti, il gioco continua fino a conseguire lo scarto di un punto.
    3. Non sono previsti time-out in questa fase

2. Ogni partita della fase finale è composta da un singolo set. Una partita della fase finale è vinta:
    1. dalla squadra che per prima consegue 25 punti con uno scarto di almeno 2 punti. In caso di 24 punti pari il gioco continua fino a conseguire lo scarto di due punti (26-24, 27-25, ecc.).

4) Interruzioni

1. Una *interruzione* è il tempo tra un'azione di gioco completata ed il fischio dell'arbitro che autorizza il servizio successivo. Le sole interruzioni regolamentari di gioco sono i tempi per le sostituzioni. La squadra può richiedere sei sostituzioni per partita. Un giocatore della formazione iniziale può uscire dal gioco e rientrarvi fino ad un massimo di 6 volte.

5) Norme di comportamento

1. I partecipanti devono conoscere le Regole di Gioco e rispettarle. I partecipanti devono accettare le decisioni degli arbitri con sportività, senza discuterle. In caso di dubbio, può essere richiesta una spiegazione solo attraverso il capitano in gioco.
2. I partecipanti devono astenersi da azioni o atteggiamenti atti ad influenzare le decisioni degli arbitri o a coprire i falli commessi dalla propria squadra.
3. I partecipanti devono comportarsi con rispetto e cortesia nello spirito del *fair play*, non solo nei confronti degli arbitri, ma anche verso gli avversari, i propri compagni e gli spettatori.
4. E' permessa la comunicazione fra i componenti della squadra durante la gara.

6) Punteggio

1. Ogni squadra ottiene 1 punto per ogni set vinto e 0 punti per ogni set perso.
2. In caso di parità tra due o più squadre al termine del girone, si terrà conto, nell'ordine, della differenza punti, del set point (numero di punti segnati da una squadra in un set) e degli scontri diretti. In caso di parità, considerando tutte le variabili, si procederà con un sorteggio.

7) Premiazioni

1. Alla fine della manifestazione si svolgeranno le premiazioni per ogni girone (Est ed Ovest). Verranno premiati i primi classificati e i migliori giocatori di ogni girone.

Ulteriori direttive regolamentari e penalizzazioni

a. **Modalità di gioco generali:** Per le modalità di gioco della pallavolo si fa riferimento al documento ufficiale FIPAV *Regole di Gioco 2021-2024 Approvate dal 37° Congresso FIVB del 5 – 7 febbraio 2021* con particolare riferimento alle sezioni *PARTE 1 FILOSOFIA DELLE REGOLE E DELL'ARBITRAGGIO - INTRODUZIONE, PARTE 2 – SEZIONE I IL GIOCO - CAPITOLO QUARTO* consultabili al seguente link.

b. **Rifiuto**: Se una squadra rifiuta di giocare dopo essere stata invitata a farlo dall'organizzazione, è dichiarata perdente *per rinuncia*, con il punteggio 0-25.

c. **Assenza in campo**: Una squadra che non si presenta in tempo (così come stabilito dall'organizzazione) sul terreno di gioco senza una valida ragione, è dichiarata dall'organizzazione perdente con il punteggio 0-25.

d. **Squadra incompleta**: Una squadra dichiarata *incompleta* per il set può richiedere la sostituzione di un giocatore con uno dei giocatori di un'altra squadra non in gioco. In assenza di una sostituzione, la squadra è dichiarata dall'organizzazione perdente con il punteggio 0-25.

e. **Formazione**: In gioco ci devono essere sempre sei giocatori per squadra. La formazione iniziale stabilisce l'ordine di rotazione dei giocatori sul campo. Quest'ordine deve essere mantenuto per tutto il set pena rischio di fallo di formazione chiamato dall'arbitro.

f. **Inizio del gioco**: L'arbitro autorizza l'esecuzione del servizio, dopo aver verificato che le squadre siano pronte a giocare e che il giocatore che deve servire sia in possesso della palla.

g. **Arbitraggio e referto**: L'arbitraggio delle partite (inteso come arbitraggio, referto e segnapunti) è gestito da uno o più giocatori di una squadra iscritta alla manifestazione che non è impegnata in una partita ed è presente all'interno della location. La scelta della squadra incaricata dell'arbitraggio di una partita è demandata all'organizzazione. Una squadra incaricata dall'organizzazione che non si presenta in campo per l'arbitraggio di una partita entro un minuto dal segnale acustico o rifiuta l'arbitraggio di una partita viene penalizzata con la riduzione di 1 punto in classifica per ogni partita non arbitrata. L'arbitro può intervenire e interrompere il gioco per: falli di servizio, falli di posizione, falli d'attacco, falli di muro, falli di tocco di palla, falli sopra la rete, falli contatto con la rete, fallo d'attacco del libero. I componenti della squadra che non ricoprono il ruolo di arbitro, di refertista, o di segnapunti sono invitati a controllare le linee del campo durante la fase di gioco in modo da essere di supporto al proprio *compagno-arbitro*, onde evitare contestazioni da parte delle squadre in campo. L'organizzazione può decidere di intervenire sull'arbitraggio e incaricare un componente del direttivo stesso o esterno disponibile.

Ulteriori disposizioni organizzative

1. Ogni partecipante - sia esso minorenne (firma del genitore o di chi ne fa le veci) che maggiorenne - dichiarano di essere in possesso di certificato medico agonistico. L'organizzazione declina ogni responsabilità per danni alle persone o cose che dovessero accadere nel corso delle varie fasi della manifestazione, siano gli stessi subiti o causati da persone partecipanti all'evento.
2. Ogni componente del team, o chi ne fa le veci, all'atto dell'iscrizione rinuncia a qualsiasi diritto d'autore e di rappresentazione, a qualsiasi compenso per la partecipazione, e autorizza l'organizzazione ad acquisire e utilizzare la propria immagine ai soli fini promozionali e divulgativi autorizzati dalla normativa in vigore.

QUOTE, MODALITA' DI ISCRIZIONE E TERMINI

1. L'iscrizione alla manifestazione deve essere eseguita online sul sito http://www.romanvolley.it/on-the-road-la-sfida-di-pallavolo-a-tappe/ seguendo la procedura guidata.
2. Le quote di iscrizione per singolo partecipante è pari a € 10,00 (€ dieci,00)
3. La quota di iscrizione comprende la tessera assicurativa.
4. La quota non è in alcun modo rimborsabile.

5. Il **termine ultimo** per completare la procedura di iscrizione alla manifestazione è fissato al 08/11/2023 salvo raggiungimento del numero massimo di squadre partecipanti (riferimento e.6)

6. **Numero massimo di squadre partecipanti**: l'organizzazione si riserva il diritto di chiudere le iscrizioni in una data precedente al termine ultimo fissato nel caso in cui si raggiungesse il numero di 10 squadre iscritte.

a) Tipologie di iscrizione

1. E' possibile iscrivere una **squadra completa** composta da un minimo di 6 elementi fino ad un massimo di 8 elementi. Per completare l'iscrizione le squadre dovranno saldare la quota totale in un unico pagamento prima dell'inizio della manifestazione (presso i responsabili dei pagamenti: membri dell'organizzazione). La quota non è in alcun modo rimborsabile.
2. E' possibile iscriversi come **singolo partecipante a disposizione**. In tal caso l'organizzazione potrà 1) inserire il partecipante in una squadra già regolarmente iscritta qualora dovesse verificarsi la rinuncia da parte di un giocatore già iscritto in una squadra, sentito il parere della squadra 2) rifiutare l'iscrizione del singolo partecipante per impossibilità di inserimento 3) creare una squadra composta da partecipanti iscritti come singoli a disposizione.

CONTATTI

Email: info@romanvolley.it
Telefono: +39 393 810 3349 (RomanVolley)
Instagram: @romanvolley
Facebook: fb.com/romanvolley